



Все треки в одном месте!

Каталог
заданий

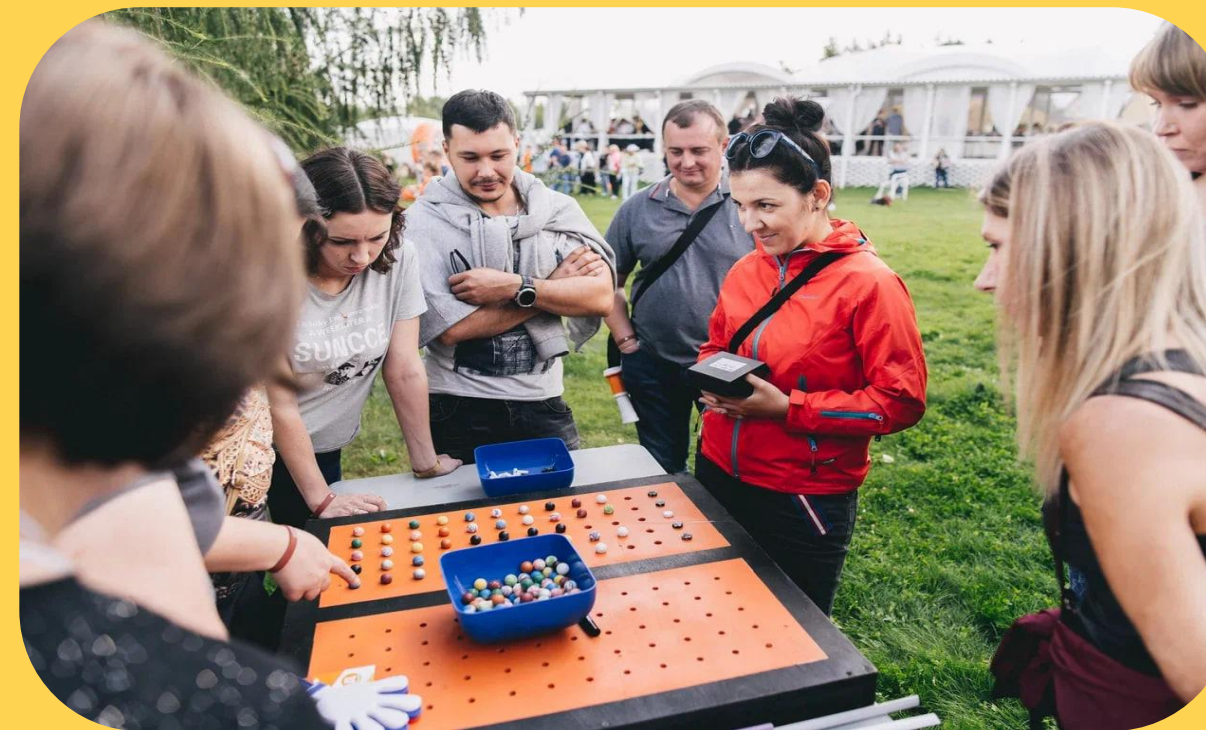


15 ходов



Перед командой игровое поле, состоящее из 7 клеток, разделенных по цветам: 3 клетки одного и 3 второго цвета. Средняя клетка – пустая и имеет отличный от двух других цвет. На 3-х первых клетках становятся трое мужчин из команды, на 3-х последних – трое женщин. Задача остальной команды всего за 15 ходов переместить женщин на место мужчин и наоборот. Задание имеет только одно решение.

Секретный код



Участникам нужно отгадать секретную комбинацию из шариков, которая лежит у него в контрольной коробочке. Инструктор дает обратную связь путем выставления маркеров – черных или белых. Количество попыток ограничено.

Куб



Объемная головоломка в ярком исполнении. Команде необходимо собрать из шести деталей Куб за ограниченное время. Потребуется пространственное мышление и умение трудиться «коллективным разумом» над задачей

Минное поле



Перед участниками 6 рядов «мин» по 3 в каждом. Причем, в каждом ряду 2 из 3-х гарантировано мины и лишь одно поле безопасно. Задача команды - перебраться через поле с минимальными потерями. «Подорвавшийся» участник не имеет права голоса и не имеет права оставаться на месте взорванной мины. Команда должна сама запомнить безопасный путь. Схема пути есть у мастера. Он и говорит участникам, кто взорвался, кто нет.

Ковер хамелеон



Участники становятся на лицевую сторону ковра. Изнаночная сторона также имеет свой цвет. Задача участников перевернуть ковер на изнаночную сторону, не наступая при этом на землю. Задание на слаженность действий в команде, также на построение ситуативной иерархии внутри команды

Интеллектуалка



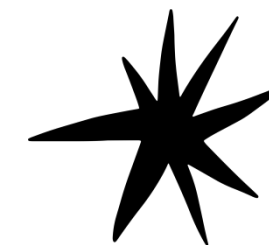
Команде предлагается решить ряд логических задач. Задачи оформлены в сборник на специальных ламинированных картах - Представляют собой графические головоломки, логические задачи, вопросы с «подковыркой»

Интеллектуальная рыбалка



Перед командой огромный пазл, куски которого необходимо поймать специальной составной удочкой длиной больше 2,5 метров и довольно тяжелой, так что «рыбачить» судьба сообщества. Остальная часть команды пытается сложить пойманных «рыб» воедино, в одну фигуру.

Подвесной лабиринт



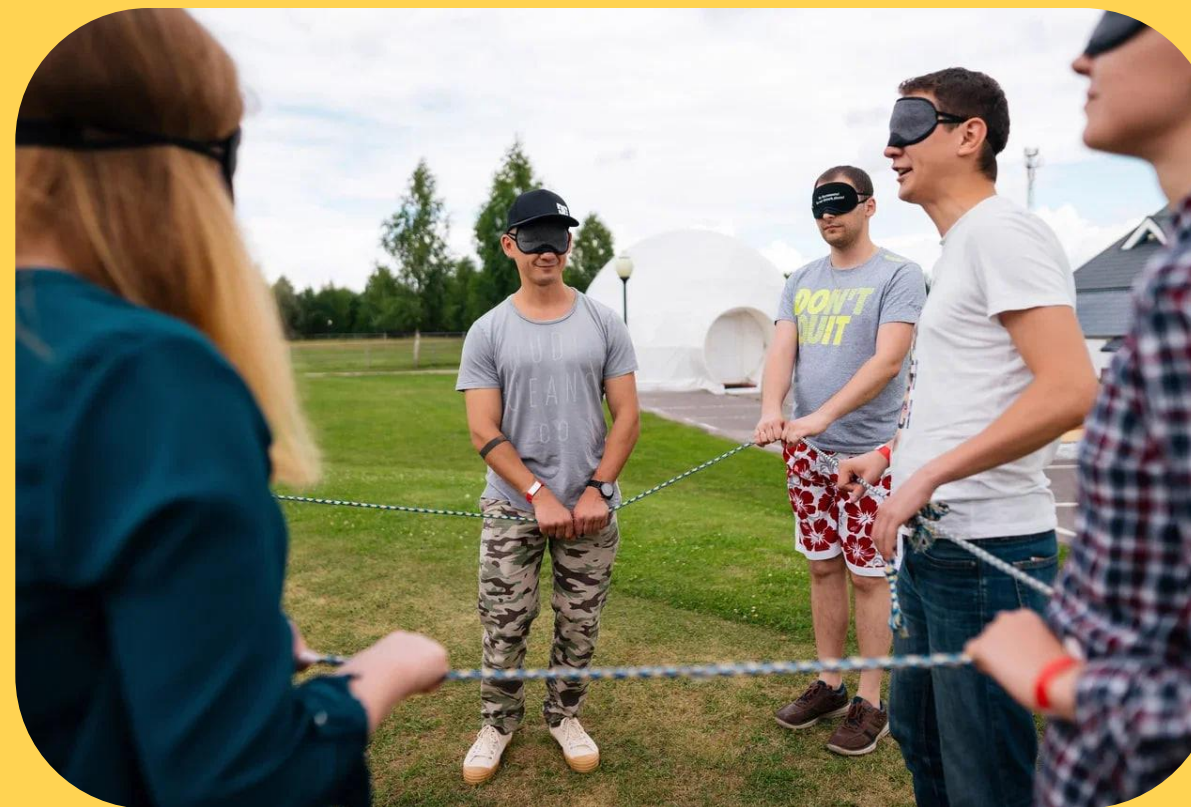
Увлекательное и не такое легкое, как может показаться на первый взгляд, испытание! Чтобы его пройти необходимо чувствовать движения друг друга, а также выделить лидера- того кто будет модерировать процесс игры.

Эффективность



Инструктор клеит каждому участнику на спину наклейку с номером (участник не знает, какая у него цифра). Команде нужно построиться по порядку от единицы до самой большей цифры (по количеству участников). Время ограничено.

Командная геометрия



Команде с помощью веревки предлагается построить различные геометрические фигуры. Первая фигура- круг, сделать это можно с открытыми глазами, переговариваясь между собой. Вторая фигура- треугольник, ее построить нужно с закрытыми глазами (одеваем специальные повязки), последняя – квадрат. Квадрат команда должна построить абсолютно молча и с завязанными глазами.

Мемори



Интеллектуальная игра. Команде за ограниченное время необходимо вытащить как можно больше пар из предложенных карточек. Инструктор производит раскладку карточек, заранее их показывая участникам. Задача- за минимальное время угадать все пары

Секретная мишень



В специально изготовленной мишени расположены воздушные шары разных цветов. Нужно стрелять в эти шары из плевательной трубки или дротиками. В каждом шарике спрятаны либо подсказки, либо очки (в зависимости от сюжета и тематики) Также возможен вариант на самый креативный бросок

12 палочек



Игра известная всем по телешоу Форт Боярд, в нее можно играть либо с игротехником, либо с соперником-другой командой. Можно брать от 1 до 3 палочек, проигрывает тот, кто берет последнюю.

Эрудит



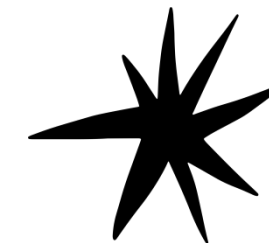
Перед командой на доске написано слово, ее задача за отведенное время составить как можно больше слов состоящих из этих же букв

Спички



Перед командой выкладывается загадка из гигантских спичек, ее задача переложить спички так, что бы решить загадку

Цветное судoku



Перед командой выложена задача, нужно дополнить ее так, чтобы цвета не повторялись ни в квадрате ни в одной из линий

Корпоративные сани



Оригинальное транспортное средство, с помощью которого одному члену команды необходимо как можно быстрее перевезти команду до финиша. Сделать это возможно, только если пассажиры будут на счет подпрыгивать, пока они будут находиться в воздухе, нужно подтягивать платформу. Но до этого еще нужно догадаться. Оценивается по времени и по качеству прохождения. Игрокам на платформе касаться земли нельзя.

Серфинг



У команды в распоряжении 4 фитнес-мяча, они должны прокатить «серфера»- участника на специальной доске по «волне» из пункта А в пункт Б. когда один участник прошел дистанцию, его заменяют на нового. Оценивается сколько участников успела прокатить команда за ограниченное время



Поднос



На площадке расположен поднос, от которого протянуты шнуры. На подносе находится сосуд с водой. Каждый участник берется за веревку, после чего вся команда должна поднять поднос, не расплескав воду из сосуда, и пронести его по определенному маршруту. Сложность задания в том, что на пути команды множество препятствий. Трек помогает команде научиться взаимодействию, быть единым организмом.

Круговая порука



Каждый участник держит палку прямой ладонью, по сигналу инструктора нужно переместиться вправо на одну позицию и перехватить палку соседа, если у кого-то из группы она падает- все начинается сначала. Для прохождения испытания команде нужно пройти полный круг, чтобы все участники вернулись на свои места.

Командная рогатка



Команде выдается орудие- две палки с жгутом, при правильном использовании которого получается отличное стрелковое приспособление. Перед командой стоит укрепление, по которому участники должны стрелять. Оценивается меткость. Добиться результата в стрельбе из командной рогатки можно лишь совместными усилиями

Черпачки



Из сосуда А в сосуд Б нужно перелить воду, у каждого участника фиксированная позиция, с которой он не может уходить, а на рукоятках обозначена ограничительная линия- нужно быстро и качественно (ведь воды ограниченное количество) переправить жидкость

Стройка

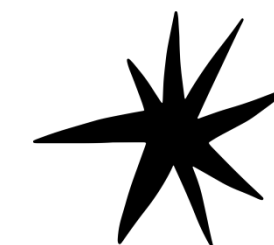


Команде предлагается специальный строительный кран, с помощью которого она должна построить башню из 6 сегментов. Держать кран можно только за специальные петли на веревках.

Бир-Понг



Азартное и веселое развлечение! В пинг-понг играл каждый, а вот бир-понг только начинает завоевывать расположение. И совсем не зря. Азартно, весело и не так легко как кажется на первый взгляд.



Нужный вектор



В распоряжении команды 5 фанерных «стрелок» с верёвочными растяжками, 3 теннисных мяча, 2 ведра. Участники перекатывают мячи из одного ведра в другое, по сформированному пути из «стрелок». Участникам необходимо перекатить теннисные мячи по необычному маршруту

Клетка



Перед участниками стоит клетка, внутри нее находится трофей. Задача команды вытащить этот трофей, но не касаясь руками. В качестве инструмента участники используют палки. Сделать это возможно лишь совместными усилиями.



Звонящий лабиринт

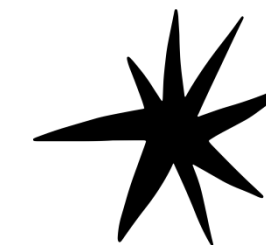


Задача участников пройти через лабиринт, созданный из переплетенных веревок. Прохождение лабиринта осложняется «звуковыми» эффектами - на веревочки прикреплены колокольчики. Если участник зацепит препятствие и колокольчик издаст звук, засчитывается штрафное очко. Учитываем сколько человек из команды успели пройти испытание, а также насколько тихо им удалось это сделать.

Ластоходы



- Участнику нужно пройти полосу препятствий в ластах и с завязанными глазами, куда идти-подсказывает вся команда. Но она не может делать это с помощью слов, только звуками. Что означают какие звуки- договариваются заранее.



Гизаттский Баскетбол/Волейбол



Победа в этой игре возможна только если команда играет слажено. Каждый участник берется за специальную ручку на полотне, команда должна забить мяч сопернику. В случае квеста, где команда проходит испытания в одиночку, возможна установка кольца-тогда волейбол становится баскетболом.

Командные лыжи



Команде предлагается проехать по определенному маршруту на командных лыжах, огибая всевозможные препятствия. Успешное выполнение задания зависит от синхронности действий и умения двигаться в унисон.

Собиратель

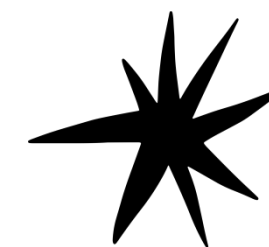


На специальной платформе команда заносит одного из участников на сбор трофеев. Если платформа или участник касается земли- все начинается сначала. Собиратель может брать только по одному предмету, затем команда выносит его чтобы сложить трофей в специальную корзину.

Дотянись



На площадке на некотором расстоянии от ограничительной линии расположены предметы. Команде необходимо достать эти предметы, находясь за ограничительной линией. Участникам необходимо достать предметы из-за ограничительной линии.

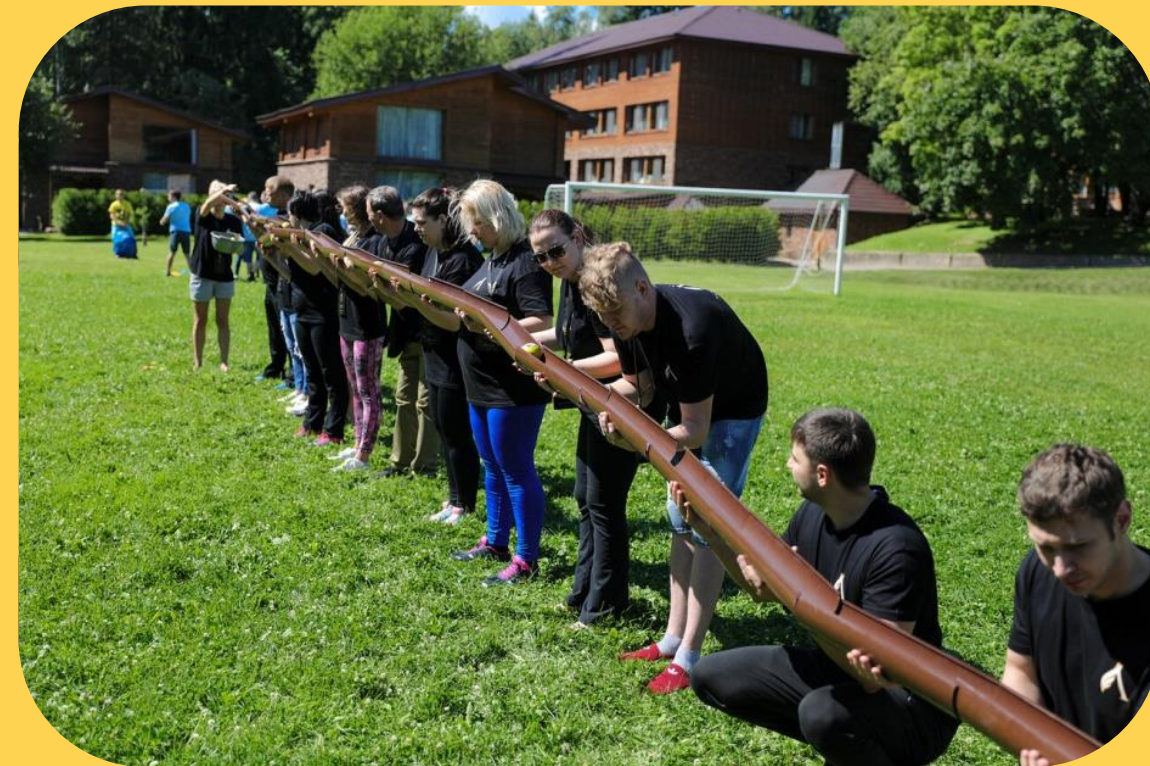


Труба



В длинной трубе на дне лежит трофей, чтобы его достать нужно заполнить трубу водой, но она вся дырявая. Здесь потребуются пальцы всей команды! Количество воды ограничено, поэтому нужно быть очень аккуратными!

Водопровод



По специальным желобам команде необходимо прокатить пинг-понговые шарики из точки А в точку Б. Держаться можно только за желоба. Перемещать также можно воду.

Пила-Дружба



Участникам нужно отпилить кусочек бревна, но сделать это как всегда необходимо усилиями команды.

Победный удар



Участники из разных команд забивают гвоздь в деревянную балку с помощью кувалд или молотка. Кто последний ударит по шляпке гвоздя, тот и побеждает. Главное правильно рассчитать свои силы и стратегию ударов.

Веревочный мост



Участникам предстоит с помощью веревок забросить мяч в корзину. Мяч необходимо прокатить по натянутым веревкам, а затем — в нужный момент — скоординированно раздвинуть их так, чтобы мячик перелетел и точно попал в корзину. Задание требует ловкости, точности и командной работы

Железная дорога



Команда должна организовать продвижение «паровоза» (мяча) по «железной дороге». Инструмент команды - две веревки в которые на определенном расстоянии друг от друга «вмонтированы» черенки. Задача команды — организовать передвижение «паровоза» - мяча — по «железной дороге».

Пассажир

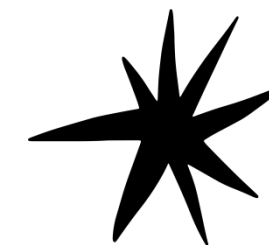


На специальном велосипеде нужно прокатить одного из участников по обозначенной трассе, пассажир не имеет права трогать крутить педали или рулить, остальные участники не имеют права трогать велосипед руками - им можно держаться только за специальные петли на оттяжках

Переправа



Перед командой находится некая площадка, пересечь которую возможно лишь 6 раза коснувшись ее. Всего 6 касаний на всю команду. Задание ставит участников в неожиданную ситуацию, помогает команде раскрыть свой креативный потенциал, развивает умение оперативно и слаженно решать поставленную задачу.



Электрическая стена



Представьте себе, что это электрический провод, а вниз от провода находится воображаемая электрическая стена. Задача команды –преодолеть преграду, не задев ее. В противном случае, вся команда возвращается и упражнение начинается заново.

Садовый гольф – Садовый хоккей



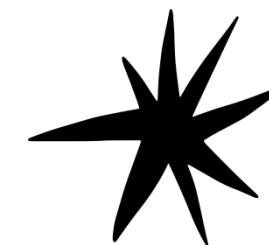
С помощью специальных садовых инструментов забить как можно больше голов в горшки-корзины. Или забить как можно больше мячей сопернику.

Шоссе Энтузиастов



Прокатить столб с помощью оттяжек по дороге?
Для сработанной команды- легко. Но это не точно

Интеллектуальный хоккей



Команде задаются вопросы с вариантами ответов ,
задача участников отвечать на вопросы , с помощью
клюшки и шайбы , забивая шайбу в лунку с правильным
вариантом ответа

Командный прыжок



Команде необходимо совершить командный прыжок на определенную длину. От линии первый участник делает прыжок или шаг, от места его заступа прыжок делает второй участник и так далее. Каждый член команды должен сделать ход. Чем ближе к обозначенному значению команда «прыгнула»- тем больше баллов заработает.

Петанк



Древняя французская игра- командам даются тяжелые металлические шарики, нужно бросить свои шарики максимально близко к кокошоту (поросенку)



Чурбачки



Команде по очереди нужно пройти полосу препятствий , на специальных платформах (чурбачках) и вернуться. Кто прошел быстрее тот и победил

Монетка в рюмочку



Перед командой стоит гигантский стеклянный стакан, на дне которого стоит металлическая рюмочка. Нужно бросить монетку в воду, чтобы она попала в рюмочку. На первый взгляд задание кажется легким, но это не так

Водолеи



У команды есть сосуд с водой на старте и мерная колба на финише, с помощью затейливых головных уборов (каска со стаканчиками) нужно переправить воду в финальную колбу (учитывается объем воды)

Обруч



Команде выдается обруч, который необходимо переправить через весь круг. Участники держатся за руки, расцепляться нельзя



Лучный тир

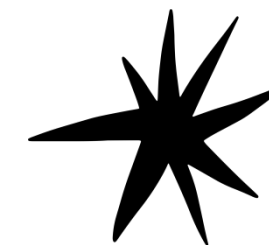


Классический лучный тир

Тир пневматический



Классический тир с пневматическими винтовками

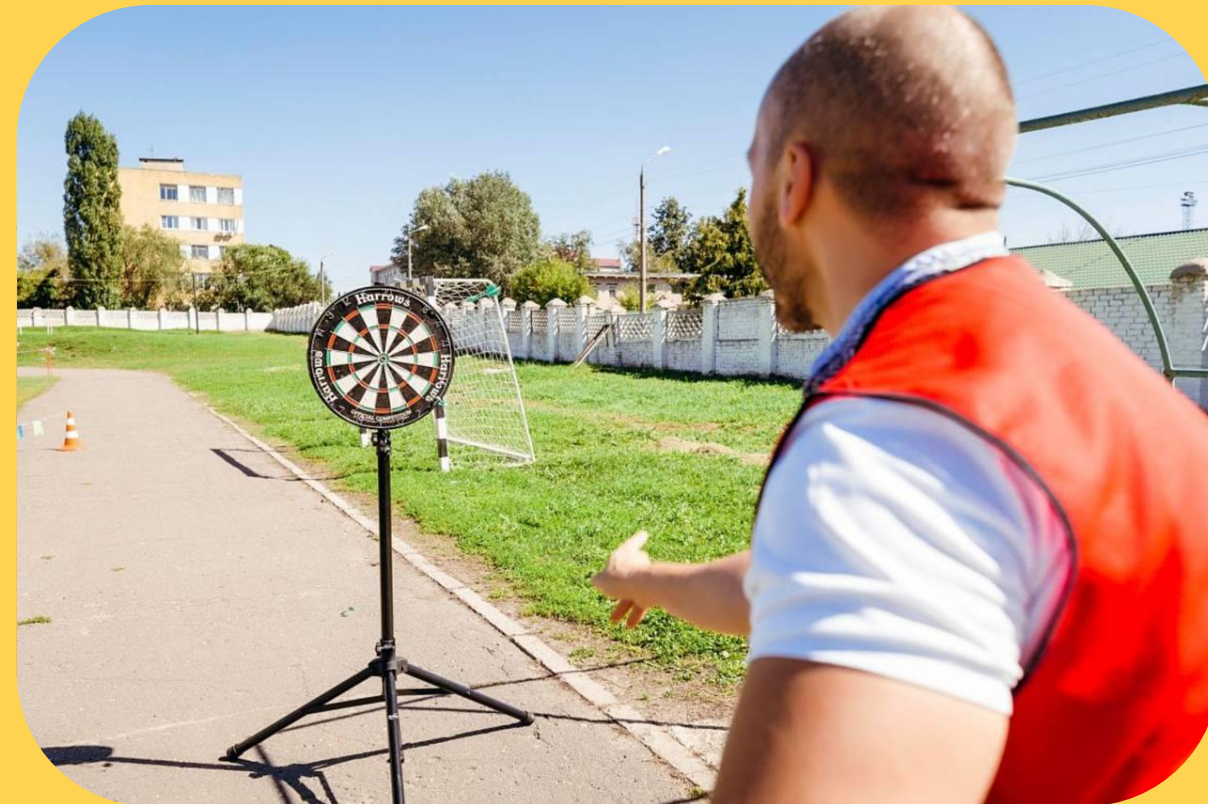


Бластерный мир



Идеально подходит для помещения, стрелять легко.
Снаряды не травмоопасны.
Иногда мы помещаем на обратной стороне мишеней
подсказки или предсказания

Дартс



Ряд связанных игр, в которых игроки метают
дротики в круглую мишень, повешенную на стену.



Колесо сатсары

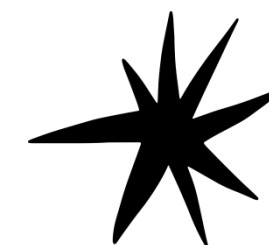


На площадке расположено колесо, от которого протянуты шнуры. На колесе находится кубок с водой. Каждый участник берется за веревку, после чего вся команда должна поднять колесо, не расплескав воду из кубка, и пронести его по определенному маршруту. Сложность задания в том, что на пути команды множество препятствий. Трек помогает команде научиться взаимодействию, быть единым организмом.

На зрании



Каждому участнику команды выдается по одному черенку, за который можно держаться только одной рукой. Задача команды — скоординироваться, соединить все черенки и совместно перенести кувшин, не нарушая правила удержания



Пойми меня



Одному из участников надевают большие наушники, там играет громкая музыка. В это время другой участник команды проговаривает слово, которое написано на карточке, выданной инструктором. Человек в наушниках должен отгадать что за слово ему пытаются объяснить. Далее очередь объясняющего передается следующему. Очень веселый коммуникационный трек.

Черный ящик



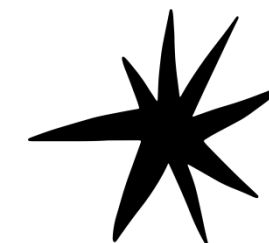
В черном ящике лежит ряд предметов, один член команды вызывается «щупачом»- его задача по очереди вытаскивать предметы, и объяснять их команде. Участник должен объяснить команде, что это за предмет используя только слова на букву «П». За использование слов на другую букву, с команды списываются баллы.

Командный маркер



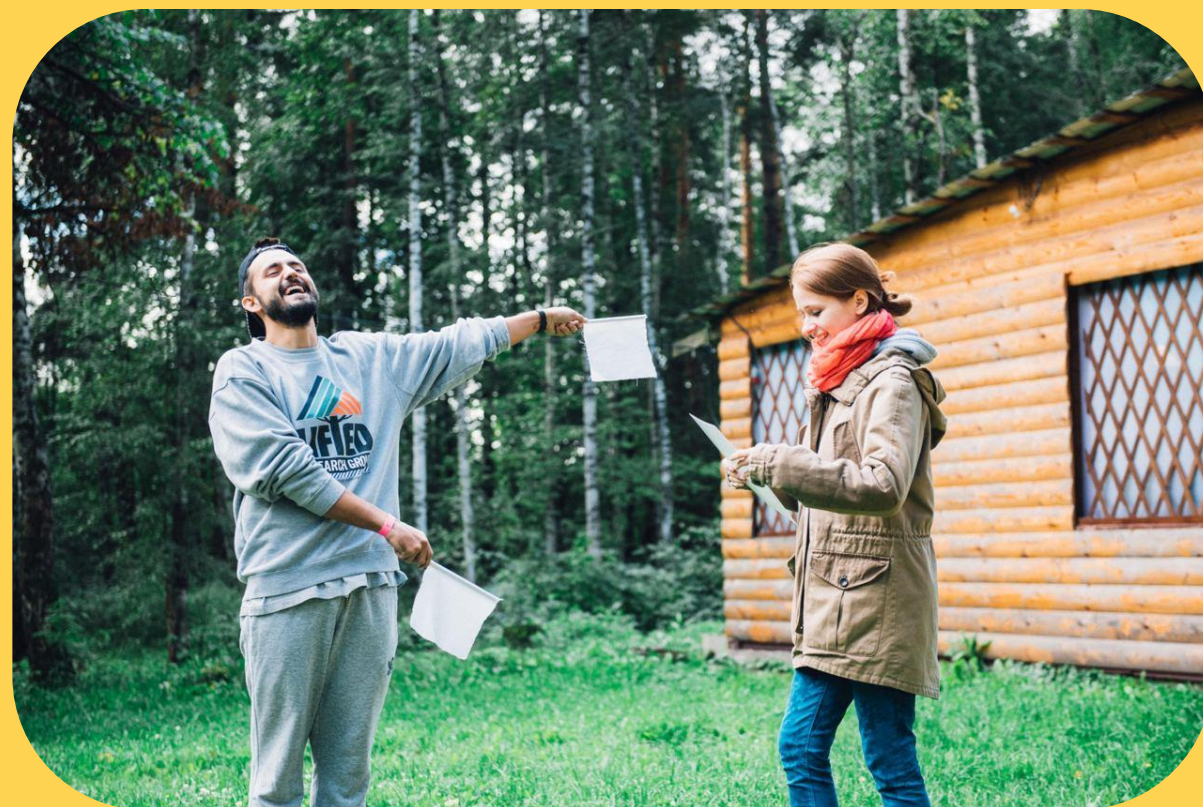
Команде выдается маркер на оттяжках, ее задача пройти нарисованный лабиринт

Коммуникация



Участники встают паровозиком друг за другом, тому кто стоит первым вручают блокнотик и ручку. Последнему участнику показывают буквы какого-то слова (по одной и не по порядку), участники передают эту букву друг другу чертя ее на спине впереди стоящего участника. Разговаривать запрещается. Когда все буквы прошли через участников, они должны составить из них слово.

Флажковая азбука



Две «площадки» (ограничительные линии) на расстоянии 10-15 м друг от друга. На одной и второй расшифровки азбуки, один из участников со своей позиции показывает заданную фразу остальным участникам, они должны понять, что за фразу передает их соратник

Глазомер



Команде предлагается на глаз отмерить, например, веревку длиной 7 дюймов, 167 сантиметров, 2 аршина и так далее, не используя измерительных приборов, также можно предложить ряд предметов- угадать их вес, сосудов- угадать объем.



Командный узел



Каждый участник команды берется за веревку, не отцепляясь от веревки, команда должна завязать узел вокруг талии инструктора.

Взгляд Наоборот



Команда встает в круг лицом наружу и берется за руки, с этого момента им нельзя расцепляться. Нужно так извернуться, чтобы все участники смотрели внутрь круга, но руки никак не перекрещивались и не были перекручены.

Мокрый лабиринт



На размеченном поле тут и там стоят стаканчики, наполненные водой. Нужно пройти это поле, выйдя сухим. Сбитые стаканчики считаются штрафными баллами.

Магнитная рыбалка



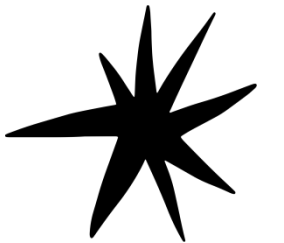
С помощью магнитных удочек выудить все колбы с подсказками, а затем разгадать сокрытую в них загадку-разве не увлекательный спорт? Только один участник из команды может подсказывать куда направлять удочку-он стоит у бассейна, все остальные стоят в отдалении и не могут заходить за ограничительную линию

Построится по...



Волонтер просит команду как можно быстрее построиться по возрасту, стажу работы в компании, цвету волос (от светлого к темному).

Ультрафиолет



С помощью ультрафиолетовых фонариков команде предстоит найти кодовые слова и расшифровать секретное послание или разгадать филворд

Жезл



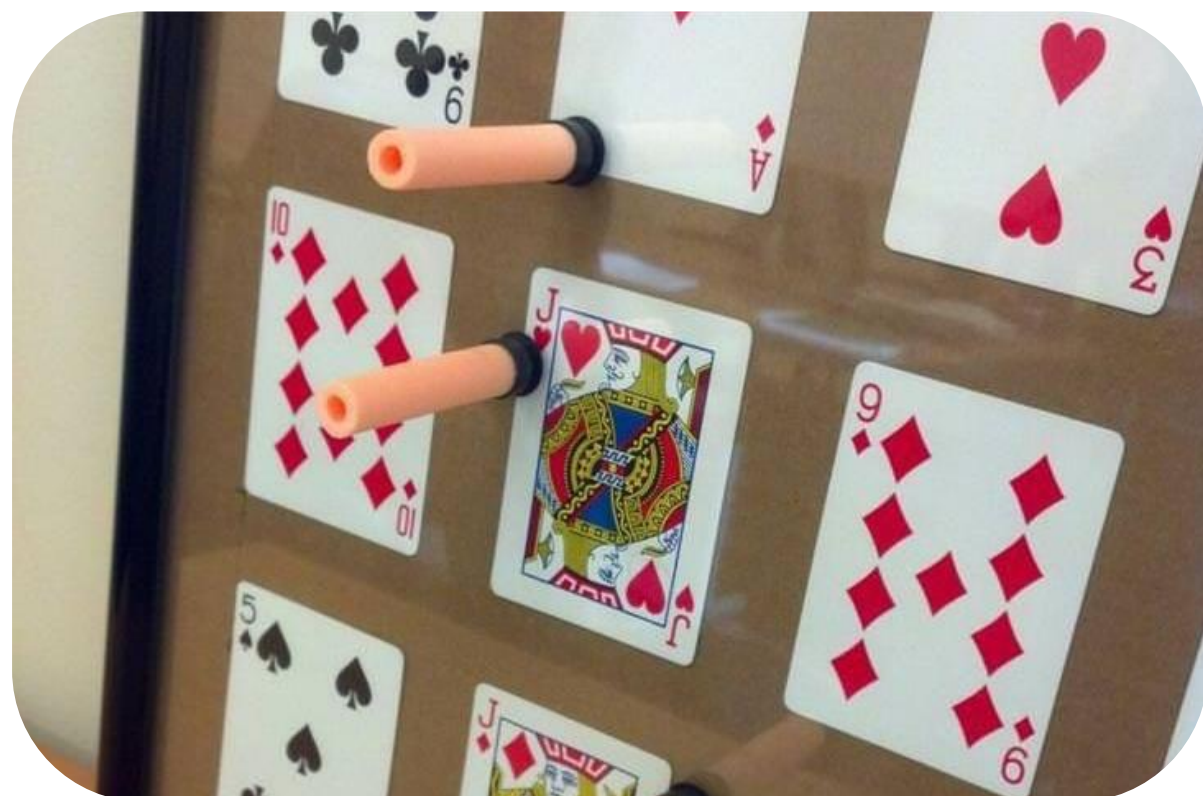
Капитану команды завязывают глаза, в руки дается жезл, от которого растянuty веревки. Все участники команды берутся за веревки и с их помощью направляют капитана. Задача: капитану пройти намеченную трассу не оступившись, команде-направить своего капитана

Колесо



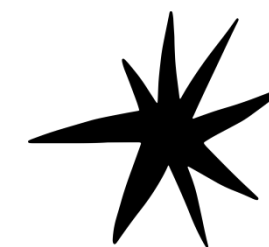
Команде необходимо прокатить колесо по определенному маршруту, держась только за края веревок прицепленных к колесу.

Покерный тир



С помощью стрельбы из бластеров с липучими патронами, участникам необходимо выбивать покерные комбинации

Футбол Наоборот



Команде предстоит забить мяч в ворота. Но все не так просто, ведь игроки будут в очках меняющих лево и право, верх и низ и полагаться придется на подсказки своих коллег

Болото



У команды есть 6 островков и 5 досок, с их помощью пятерым участникам нужно преодолеть определенное расстояние не касаясь земли

Яйца судьбы



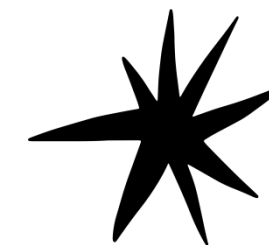
Перед командой выкладывают определенную комбинацию разноцветных яиц, их задача за отведенное время повторить эту комбинацию на другом поле.

Зеркальные очки



Команде предстоит выполнить задание в очках переворачивающих реальность (меняют право-лево, верх-низ) например: собрать из конструктора фигуру, пройти лабиринт и собрать трофеи, пробить пенальти-забить мяч в ворота

Попробуй удержи



Команде необходимо пронести мяч по маршруту на прозрачной платформе, держась за концы палок закрепленных снизу.

Составь слово



Перед командой на расстояние лежат буквы , задача каждого участника добежать до них , взять правильную букву и составить загаданное слово или предложение.

Ложечный тир



Задача участников попасть деревянной ложкой в банное ведро.

Арабский диктант



Инструктор диктует слова задом наперед, команда пишет на табличке свой ответ- кто быстрее предоставил правильный- победил

Числовой рэн



Перед командой баннер с перепутанными числами , задача участников как можно быстрее найти загаданные инструктором числа

